

2v2

Speeltijd



Maximum 6 wedstrijdjes
van 2 x 3'

Terrein



12,5 m x 18 m

Doelen



1,5 m x 3 m

Categorie



U6 en optioneel U7

Bal



Maat 3

Vervangingen



Iedereen speelt

Rangschikking



Geen rangschikking

Fairplay



Handen schudden voor
en na de wedstrijd

Gele/rode kaarten



Geen gele/rode kaarten

Buitenspel



Geen buitenspel

Strafschop



Geen strafschop

Doeltrap



Intrappen of indribbelen

Vrijetrap



Altijd onrechtstreeks

Zijlijn



Intrappen of indribbelen

Spelregels seizoen 15/16



gewestelijk, provinciaal en
interprovinciaal jeugdvoetbal

5v5

Speeltijd



4 x 15'
(bij U7 mag ook 3 x 15')

Terrein



25 m x 35 m

Doelen



2 m x 5 m

Categorie



U7-U9
Recreatief U10-U13

Bal



Maat 3

Vervangingen



Doorlopende wissels

Rangschikking



Geen rangschikking

Fairplay



Handen schudden voor
en na de wedstrijd

Gele/rode kaarten



Van toepassing
Gele kaarten niet geboekt

Buitenspel



Geen buitenspel

Strafschop



Geen strafschop

Doeltrap



Intrappen of indribbelen

Vrijetrap



Altijd onrechtstreeks

Zijlijn



Intrappen of indribbelen

Spelregels seizoen 15/16



gewestelijk, provinciaal en
interprovinciaal jeugdvoetbal

8v8

Speeltijd



4 x 15'

Terrein



U10-U11: 30/35 m x 40/50 m
U12-U13: 40/45 m x 50/60 m

Doelen



2 m x 5 m

Categorie



U10-U13
Recreatief U14-U21

Bal



Maat 4

Vervangingen



Doorlopende wissels

Rangschikking



Geen rangschikking

Fairplay



Handen schudden voor
en na de wedstrijd

Gele/rode kaarten



Van toepassing
Gele kaarten niet geboekt

Buitenspel



Geen buitenspel

Strafschop



Geen strafschop

Doeltrap



Intrappen
(normale doeltrap)

Vrijetrap



Altijd onrechtstreeks

Zijlijn



Normale inworp

Spelregels seizoen 15/16



gewestelijk, provinciaal en
interprovinciaal jeugdvoetbal

11v11

Speeltijd



U14-U17: 4 x 20'
U19-U21: 2 x 45'

Terrein



Volledig terrein

Doelen



2,44 m x 7,32 m

Spelers



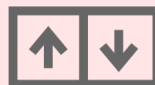
U14 en ouder

Bal



U14: maat 4
U16 en ouder: maat 5

Vervangingen



U14-U17: verplichte wissels
U19-U21: doorlopende wissels

Rangschikking



Van toepassing

Fairplay



Handen schudden
na de wedstrijd

Gele/rode kaarten



Van toepassing

Buitenspel



Van toepassing

Strafschop



Van toepassing

Doeltrap



Intrappen
(normale doeltrap)

Vrijetrap



(On)rechtstreeks

Zijlijn



Normale inworp

Spelregels seizoen 15/16



gewestelijk, provinciaal en
interprovinciaal jeugdvoetbal

Wijzigingen spelreglement

Seizoen 2015/2016

gewestelijk, provinciaal en interprovinciaal jeugdvoetbal

Vervangingen



Verslag van scheidsrechters bij niet-naleving wissels bij U14 tot en met U17

Bij 11v11-wedstrijden van U14, U15, U16 en U17 gebeuren net zoals vorig seizoen alle vervangingen volgens het principe van de verplichte wissels, waarbij al de wisselers na een "time-out" het veld ingestuurd worden, en minstens het volgende quarter uitspelen, zodat er een minimum speelgelegenheid van 50% voor elke speler gegarandeerd wordt. Nieuw is dat indien de scheidsrechter vaststelt dat de regel van de verplichte vervangingen niet wordt toegepast, hij een verslag dient op te stellen. (art 1222.54)

Speeltijd



Bij U7 kan de wedstrijd gestopt worden na 3 x 15'

De duur van de 5v5-wedstrijd bij U7 bedraagt 4 x 15' maar bij te grote vermoeidheid van de spelers, kan de wedstrijd na 3 x 15' gestopt worden. (art 1231.1)

Inworp en doeltrap



Intrappen of indribbelen bij 5v5-wedstrijden

De inworp (regel 15) en doeltrap (regel 16) bij 5v5-wedstrijden worden vervangen door indribbelen of intrappen. De speler die indribbelt of intrapt kan niet rechtstreeks scoren. (art. 1236 regel 15 en 16)

Vervangingen



Altijd vliegende wissels bij 8v8

Bij alle 8v8-wedstrijden gebeuren alle vervangen volgens het principe van de doorlopende of vliegende wissels waarbij al de ingeschreven wisselers op het wedstrijdblad mogen opgesteld worden, en waarbij een gewisselde speler opnieuw aan het spel mag deelnemen. Deze regel is van toepassing voor alle 8v8-wedstrijden, geleid door zowel officieel aangeduide scheidsrechters als door clubscheidsrechters. De jeugdtrainers dienen gesensibiliseerd te worden om elke speler minstens 50% speelgelegenheid te gunnen. (art 1222.2)